PRACTICA 1 · · PLANTEAMIENTO DE UNA IDEA ·

*Propuesta 1*

**IDEA:** Un sistema digital que mejora la salud de las personas afectadas de una dolencia.

**ACTIVIDAD / PRODUCTO:** Gestión y evolución de los niveles de glucosa a lo largo del día.

**CLIENTES:** Diabéticos, médicos.

**NECESIDAD CUBIERTA:** Mejora las rutinas diarias de cada persona.

**PROPUESTA DE VALOR:** La aplicación lanza mensajes en rutina a lo largo del día.

**OBJETIVO:** Las personas se sienten más seguras y aprenden a mejorar sus condiciones personales.

*Propuesta 2*

**IDEA:** Un sistema digital educativo que enseña a personas recién diagnosticadas a aprender de su enfermedad

**ACTIVIDAD / PRODUCTO:** Portal de enseñanza y gestión de niveles diarios.

**CLIENTES:** Diabéticos, personas jóvenes, médicos.

**NECESIDAD CUBIERTA:** Una educación fiable y confiable. Portal que educa sobre las dificultades de ser diabético.

**PROPUESTA DE VALOR:** La aplicación tiene un sistema de logros progresivo.

**OBEJTIVO:** Las personas diabéticas superan el primer momento de dificultad al encontrarte de repente con tantos impedimentos.

EMPRESA · DAM 2024

YVES ANDRES ELIANOR LOPEZ